

Упътване за монтаж на Bluetooth за BMW с радио за E46, E38, E39, E53

*Важно: Това упътване има насочващ характер. **Drivo.BG** препоръчва поставянето да бъде извършено от професионалист и не носи отговорност в случай на повреда поради незнание.*

Устройството е подходящо за медии с **бутон MODE!** В случай, че радиото Ви е с вход за CD диск, преди да поръчате се уверете, че марката е **Philips**, а датата - **след 09/2002г.**

1. Подготовка

Изгасете колата, извадете ключа и изключете минусовата клемма на акумулатора.

2. Достъп до буксите

Демонтирайте декоративната лайсна около медията/климатика с инструмента за интериор. Развийте винтовете, които държат модула, ако има такива. Извадете внимателно медията без да опъвате кабелите, за да не ги прекъснете.

3. Свързване на устройството

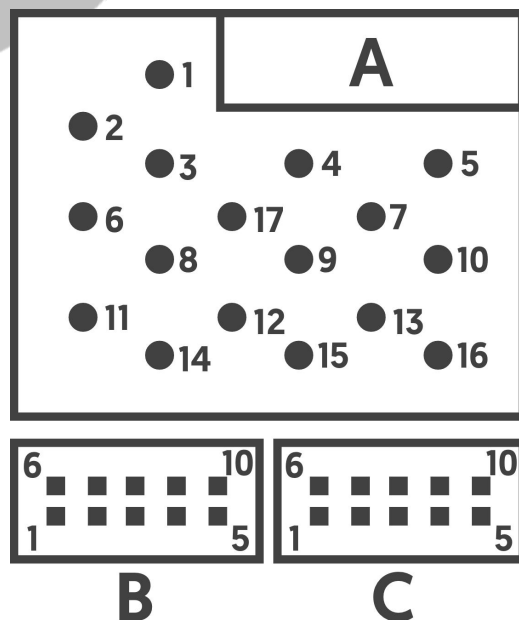
Преди да започнете, открийте диаграма на медията по корпуса или в интернет и се запознайте подробно с нея.

Намерете буксата на AUX входа (**букса C по диаграмата**) и поставете конектора от устройството така, че стрелката му да е от горната страна.

Вземете захранване от букса A **по диаграмата**:

- **Червен кабел** → +12V (обикновено пин 5);
- **Черен кабел** → маса (обикновено пин 15).

След като свържете кабелите, изолирайте добре връзките за захранване.



4. Монтаж на микрофон при устройства с такъв

Прекарайте кабела на микрофона към зоната на волана или колонката до шофьора по своя преценка. Закрепете микрофона с клипс или двойнозалеповаща лепенка.

5. Тест

Стартирайте автомобила и проверете дали диодът на устройство светва в синьо. Ако това е така, значи устройството получава захранване. Изберете опцията AUX чрез бутона MODE и свържете телефона си към устройството. Изпробвайте дали работи коректно.

6. Финални стъпки

Приберете устройството зад медията или в свободно място в конзолата. След това монтирайте обратно медията и декоративните панели.

В случай на проблем с устройството, не се колебайте да ни потърсите за съдействие на телефон 0877 136 530, както и във Viber, WhatsApp или Instagram.